

Artefacto Hermético LED para Adosar con Sensor de Movimiento y Luz de Emergencia

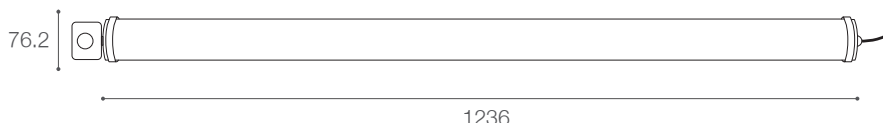


Artefactos-Iluminación Comercial

88-301/LED/40W/40K | 145629 | T001-L004-F014-S004 | 7750902117902



Dimensiones



Datos técnicos

W	40W
K	4000K
Lm	3600Lm
Lm/W	90Lm/W
V	100-240V
Hz	60Hz
Índice de Protección	IP65
CRI	80
Lifetime	30,000 h.

Descripción

Artefacto Hermético lineal LED 40W para adosar con sensor de movimiento. Uso para exteriores.

Características de la Luminaria

- Material cuerpo: Policarbonato
- Acabado: Brillante

-Dimensiones cuerpo: 1236x76.2mm

-Colores: Blanco

Usos

- Espacios Comerciales
- Residenciales
- Almacenes
- Escaleras
- Depósitos
- Estacionamientos
- Áreas comunes
- Zonas Industriales

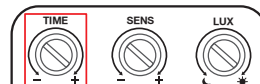
Atributos

- Encendido instantáneo
- Libre de mercurio
- Baja emisión de calor
- Protección medio ambiente

PERILLAS SENSOR DE MOVIMIENTO

1.Perilla de tiempo de encendido: regula el tiempo de encendido mientras detecte movimiento. Ajustable: mínimo y máximo.

- Posición mínima: 15 segundos
- Posición máxima: 30 minutos (en sentido horario)

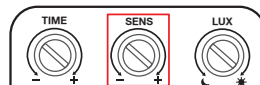


2.Perilla de rango de sensibilidad: regula el rango en el cual se detecta el movimiento, a mayor porcentaje mayor rango de detección.

Ajustable: mínimo, intermedio y máximo.

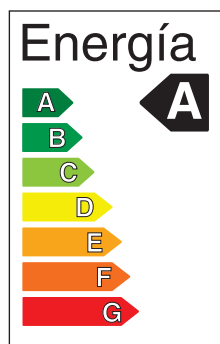
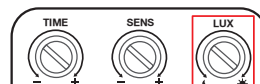
-Posición predeterminada: centrar en 65%

-Nota: Girar en sentido horario para salas más amplias. Girar en sentido antihorario para evitar alertas falsas, en salas más pequeñas o cerca de una puerta o fuente de calor.



3.Perilla de nivel de luz ambiente: regula la modalidad de funcionamiento del sensor, si se coloca en el icono de LUNA se activará en la noche; si se coloca en el icono de SOL se activará en el día. Si se coloca en el intermedio estará activo durante todo el día.

-Posición predeterminada: Intermedio



*Indispensable para un buen funcionamiento contar con línea fase y neutro (en cableado) de no ser así se acortará el tiempo de vida de la luminaria, presentará parpadeo o no se apagará al 100%.